

Platzregeln für den Golfpark Krogaspe

In den Wettspielen des GP Krogaspe gelten die Wettspielbedingungen des GP Krogaspe und die nachfolgenden Platzregeln und Hinweise:

1. Aus (Regel 27-1)

Aus wird durch weiße Pfähle, Zäune oder Mauern gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang. Die Ausgrenze hinter Grün 7 gilt für das Spielen von Loch 4.

2. Schonung des Platzes

a) Boden in Ausbesserung, ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25-1)

Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.

Auch ohne Kennzeichnung ist Folgendes Boden in Ausbesserung: Frisch verlegte Soden, mit Kies verfüllte Drainagegräben, Verbissflächen von Krähen

3. Platzzustand

a) Eingebetteter Ball (Regel 25-2)

Es gilt Platzregel 3a, Anhang I, Teil A der Golfregeln (S. 190).

4. Hemmnisse (Regel 24)

Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1 gilt).

Offen liegende Wasserschläuche sind unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2 gilt).

Bestandteile des Platzes

Sämtliche Fahrspuren (nicht angelegte Wege) sind Bestandteile des Platzes, straflose Erleichterung wird nicht gewährt.

5. Stromleitungen

Trifft ein Ball die Freileitungen beim Spielen der Löcher 1 oder 15, so ist der Schlag annulliert, und der Spieler muss einen Ball in Übereinstimmung mit der Regel 20-5 so nahe wie möglich von der Stelle spielen, von der der ursprüngliche Ball zuletzt gespielt worden war.

6. Wasserhindernis Loch 4

Ist es nicht sicher, ob ein Ball in dem Wasserhindernis Loch 4 ist oder darin verloren ist, darf der Spieler einen anderen Ball provisorisch nach jeder der anwendbaren Wahlmöglichkeiten von Regel 26-1 spielen (Regel 5 im Anhang I, Teil A gilt).

7. Entfernungsmesser

Ein Spieler darf Entfernungsinformationen durch die Verwendung eines Entfernungsmessgerätes erlangen. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Entfernungsmessgerät zum Abschätzen oder Messen anderer Umstände, die sein Spiel beeinflussen könnten (z.B. Höhenunterschiede, Windgeschwindigkeit usw.), verstößt der Spieler gegen Regel 14-3.

Strafe bei Verstoß gegen eine Platzregel: Lochspiel - Lochverlust, Zählspiel - 2 Strafschläge

Hinweise:

Entfernungen bis Anfang Grün

Entfernungsringe - 3 Ringe:	200m
- 2 Ringe:	150m
- 1 Ring :	100m

Aussetzen des Spiels wegen Gefahr (Regel 6-8b, Anmerkungen)

- unverzügliches Unterbrechen des Spiels (Gefahr): Ein langer Signalton
- Unterbrechung des Spiels: Wiederholt 3 kurze Töne
- Wiederaufnahme des Spiels: Wiederholt 2 kurze Töne

Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen (Regel 6-8 a. II).

Rückgabe der Zählkarten im Sekretariat

Die Zählkarte gilt als abgegeben, wenn der Spieler diesen Bereich verlassen hat. Es wird dringend empfohlen, dass jeder Spieler seine Karte persönlich abgibt, um evtl. Missverständnisse zu vermeiden.

Platzordnung für den Golfpark Krogaspe

- Raucher haben einen geeigneten Aschenbecher mitzuführen.
- Spielergruppen sind möglichst auf 4er aufzufüllen; schnelleren Spielergruppen ist das Durchspielen zu ermöglichen. Am Wochenende und an Feiertagen darf in Privatrunden am Loch 10 von 11.00 Uhr bis 14.00 Uhr nicht gestartet werden. Spieler auf der Runde haben dort immer Vorrang.
- Jeder Spieler muss einen Greenfeehänger sichtbar tragen. Sollten mehrere Spieler Schläger aus einer Tasche benutzen, so müssen sie mit häufigeren Greenfeekontrollen rechnen.
- Bei schwerwiegenden Etiketteverstößen, z.B. gegen die Sicherheit auf dem Platz, kann ein sofortiges Platzverbot verhängt werden.
- Selbstverständlichkeiten: Divots werden zurückgelegt, Bunker geharkt, Pitchmarken beseitigt und es wird so zügig wie möglich gespielt.

Krogaspe, den 01.01.2016

Der Betreiber